



NOÉ MIGNARD

En recherche d'emploi de sound designer junior

noemignard.com
LinkedIn
noe.mignard@gmail.com

(+33)6 12 23 68 05
16 rue de Tolbiac
75013 Paris

COMPÉTENCES

Sound design
Intégration audio
Montage son
Bruitage
Field Recording
Composition musicale

LOGICIELS

DAW
Reaper
Adobe Audition
Pro Tools
Nuendo

Middleware
Wwise
Fabric
Fmod

Game Engines
Unity
Unreal Engine

Divers
Pure Data
Libre Office

LANGUES

Anglais : courant
Espagnol : scolaire

INTÉRÊTS

Guitariste
(noise rock, math rock)

Musiques expérimentales
et électroacoustique

Jeu vidéo : game design,
intérêt pour la critique
et la théorie

Radio (documentaires sonores)

Cinéma d'auteur
(fiction et documentaire)

PROJETS

ÉTUDIANTS

Sky Colonies (2017) : Jeu de gestion / tactique sur smartphone, géolocalisé, prenant en compte la météo locale.

Conception, Sound Design et Intégration audio. Unity + Wwise

Le Grand Dîner (2016) : Jeu expérimental multijoueurs en ligne de joute verbale.

Conception, Sound Design et Intégration audio. Unity + Wwise

Ping Pong Fighters (2016) : Jeu de combat inspiré du Ping Pong, typé arcade

Sound Design et intégration audio. Unity + Wwise

DIVERS

Médée (2016): Court métrage d'animation, film de fin d'études à l'EMCA réalisé par Gaïa Lamiot.

Bruitage, Montage Son

Game jams : Clap Clap (LD 37, médaille de bronze en humour), Elder's race (LD 35)

Astro Cats (LD 34), Guzzle (Asylum Jam),

Sound Design et Musique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

NOVEMBRE 2017

Leikir Studio (Ivry-sur-Seine): Freelance sur une pré-production

MARS - AOÛT 2017

Faune Immersive (Rennes) : Stagiaire sur pré-production de visite architecturale en VR ; fiction sonore binaurale ; films institutionnels.

Sound Design, integration, game design. Unity, Wwise, Steam Audio
Enregistrement et montage son.

MAI - JUILLET 2015

Yellowcab Studio et **Radio France** (Paris): Stagiaire.

Assistant séances de bruitage, montage son et mixage

FORMATIONS

2015-2017

Master Conception Sonore à l'ENJMIN, à Angoulême

Integration audio, sound design, 3 projets étudiants, formation aux methodes agiles (scrum)

2012-2015

Licence Musique et Métiers du Son à l'Université Paris-Est Marne-la-Vallée

Musicologie, solfège, ingenierie sonore, musique électroacoustique, sound design et montage son